**MERSİN YENİŞEHİR İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ**

**LİSELER ARASI ENGLISH SPEECH CONTEST (İNGİLİZCE**

**KONUŞMA YARIŞMASI) ŞARTNAMESİ**

**YARIŞMANIN ADI: BESY**

**“Best English Speakers of Yenişehir”**

**“Yenişehir’in En İyi İngilizce Konuşanları”**

**YARIŞMANIN AMACI:**

**"Best English Speakers of Yenişehir / Yenişehir'in En İyi İngilizce Konuşanları"** kısa adıyla BESY yarışmamızın amacı Yenişehir’deki 9. Ve 10. sınıf öğrencilerimizin İngilizce bilgisi ve konuşma becerisini ödüllendirmek. İlçemizde iyi ve kaliteli İngilizce eğitimi verildiğini ve başarılı sonuçlar elde edildiğini biliyoruz. Mersin Yenişehir'de aldığı eğitimle iyi ve akıcı İngilizce konuşulabilen gençleri daha da teşvik etmek ve diğer öğrencilerimize örnek olması anlamında olumlu bir sinerji yaratmak istiyoruz.

**YARIŞMANIN KAPSAMI:**

**Yarışmaya sadece Yenişehir İlçe Milli Eğitime bağlı resmi ve özel tüm okullardaki 9. ve 10. Sınıflardaki öğrenciler katılabilecektir.**

**YARIŞMANIN KONUSU:**

**Aşağıda belirtilen konulardan yarışma esnasında katılımcı kura çekerek hangi konu çıkarsa o konuyla ilgili 3dk konuşacaktır.**

**1-Do people dominate the nature or do the nature dominate people?**

**(İnsan mı doğaya , doğa mı insana hakimdir?**

**2-What are the pros and cons of television on children?**

**(Televizyonun çocuklar üzerindeki olumlu ve olumsuz etkileri nelerdir?)**

**3-Why should we learn English?**

**(Neden İngilizce öğrenmeliyiz?)**

**4-Which technological gadget would you invent if you had all the opportunities?**

**(Elinde tüm imkanlar olsa hangi teknolojik aleti icat ederdin?**

**5-Is being rich enough for being happy?**

**(Zengin olmak, mutlu olmak için yeterli midir?)**

**6-What would be the first thing you want to do if you had a magic wand?**

**(Sihirli bir değneğiniz olsaydı yapmak istediğiniz ilk şey ne olurdu? Neden?**

**7-What is your the most unforgettable memory?**

**(Hayatındaki en unutamadığın anın nedir?**

**8-What can be done for stray animals?**

**(Sokak hayvanlarının yararına neler yapılabilir?**

**9-How will we have lived technologically by 2118?**

**(2118 yılına kadar teknolojik olarak nasıl yaşıyor olacağız?)**

**10-While choosing a job ,which one is more important ; materiality or spirituality?**

**(Meslek seçiminde maddiyat mı yoksa maneviyat mı daha önemlidir?**

**YARIŞMAYA KATILIM ŞARTLARI:**

**-Yenişehir’e bağlı bulanan özel veya resmi bir lisede 9. veya 10. sınıf olan öğrenciler katılabilir.**

**-Her okuldan en fazla 5 öğrenci katılabilir.**

**-Anne veya babası yabancı uyruklu olmayan öğrenciler katılabilecek.**

**-Yurt dışında bir aydan fazla kalmış olan öğrencilerden seçim yapılmayacak.**

**YARIŞMA SÜRECİ NASIL İŞLEYECEK?**

**Başvurular en son 7 Ocak 2019 tarihine kadar ekte gönderilen form doldurularak müdürlüğümüze elden veya posta yoluyla ulaştırılması gerekmektedir.**

Yarışma 9 Ocak 2019 tarinde saat 9.30’da Yenişehir İlçe Milli eğitim Müdürlüğü toplantı salonunda yapılacaktır.

Değerlendirme müdürlüğümüzce belirlenen jüri heyeti tarafından yapılacaktır.

Her katılımcı önce kendini İngilizce tanıtacak ve kura yoluyla kendisinin çektiği konuyu en az 3 dakika konuşacaktır.

Sonuçlar 11 Ocak 2019 tarinde belli olacaktır.

**DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ:**

**Telaffuz/ aksan : %30**

**Gramer bilgisi : %25**

**Beden dilini kullanma : %15**

**Konuya hakimiyet : %30**

ÖDÜLLER :

Birincilik ödülü: Tam altın + kitap seti

İkincilik ödülü: Yarım altın + kitap seti

Üçüncülük ödülü: yarım altın + kitap seti

ÖDÜL TESLİM YERİ VE TARİHİ:

Sonuçlar 14 OCAK 2019 tarihinde saat 10.00’da Şevket Pozcu Anadolu Lisesi konferans salonunda duyurulacak ve ödül teslim töreni yapılacaktır.

İLETİŞİM:

Telefon:03243254325 (dahili 117)

Mail: [yenisehirpke@gmail.com](mailto:yenisehirpke@gmail.com)

BESY

**“Best English Speakers of Yenişehir”**

**“Yenişehir’in En İyi İngilizce Konuşanları”**

YARIŞMAYA KATILIM FORMU

|  |  |
| --- | --- |
| ADI: |  |
| SOYADI: |  |
| OKULU: |  |
| E-POSTA: |  |
| CEP TELEFONU: |  |
| ADRES: |  |
| İLGİLİ ÖĞRETMEN |  |
| ÖĞRETMEN TELEFONU: |  |

Okul Müdürü

imza