



T.C.
YENİŞEHİR KAYMAKAMLIĞI
İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü

Sayı : E-93181423-405.01-75454676
Konu : VEX ROBOTİCKS Yarışması
Düzenleme Talebi

03.05.2023

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi : İl Milli Eğitim Müdürlüğünün 25.04.2023 tarihli ve 74986809 sayılı yazısı.

Erdemli ilçesi TED Mersin Koleji Özel Ortaokulu Müdürlüğü tarafından ilimize bağlı resmi/özel tüm ilkokul ve ortaokul öğrencilerine yönelik "*VEX ROBOTİCKS*" yarışması düzenlemesinin uygun görüldüğüne ilişkin ilgi yazı ekte gönderilmiştir. Okullarınızda duyurulması hususunda; Gereğini rica ederim.

Ziver DENİZ
Müdür a.
Şube Müdürü

Ek : İlgi yazı ve ekleri (7 sayfa)

Dağıtım:

- Resmi/ Özel İlkokul ve Ortaokul Müdürlüklerine
- Bilgi İşlem ve Eğitim Teknolojileri Şube Müdürlüğüne

Adres : Güvenerler Mahallesi 118/A Yenişehir

Telefon No : 0 (324) 325 43 25

E-Posta: yenisehir33_ozelogretim@meb.gov.tr

Kep Adresi : meb@hs01.kep.tr

Bu belge güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Belge Doğrulama Adresi : <https://www.turkiye.gov.tr/meb-ebys>

Bilgi için: Uğur YILMAZ/Şef- Yusuf Can ŞİMŞEK

Unvan : Memur

İnternet Adresi: [yenisehir33.meb.gov.tr](https://www.yenisehir33.meb.gov.tr)

Faks:3243254327

Bu evrak güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır. <https://evraksorgu.meb.gov.tr> adresinden 4eae-4247-36ab-bf27-2fb8 kodu ile teyit edilebilir.





T.C.
MERSİN VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : E-47955063-405.01-74986809
Konu : VEX ROBOTİCKS Yarışması
Düzenleme Talebi

25.04.2023

.....KAYMAKAMLIĞINA
(İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü)

İlgi : a) MEB Sosyal Etkinlik İzinleri Yönergesi.
b) Erdemli İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü'nün 13/04/2023 tarih ve 74411375 sayılı yazısı.
c) Valilik Makamının 25/04/2023 tarih ve 74936502 sayılı Oluru.

Erdemli ilçesi TED Mersin Koleji Özel Ortaokulu Müdürlüğü'nün, öğrenciler arasında teknolojik yenilikler çerçevesinde pekiştirmek, becerilerini arttırmak amacıyla İlimize bağlı resmi/özel tüm ilkökul ve ortaokul öğrencilerine yönelik "VEX ROBOTİCKS" yarışması düzenleme talebi ilgi (b)' de kayıtlı şartname doğrultusunda ilgi (b) Valilik oluru ile uygun görülmüş olup onay ilişkide gönderilmiştir.

Söz konusu etkinliğin denetimlerinin ilgili okul, il/ ilçe millî eğitim müdürlükleri tarafından gerçekleştirilerek derslerin aksatılmaması kaydıyla ve gönüllülük esasına göre, ücretsiz olarak yapılması ve başvuruların doğrudan şartnamede belirtilen başvuru sahibi TED Mersin Koleji Ortaokulu Müdürlüğüne gönderilmesi hususunda,

Bilgilerinizi ve gereğini rica ederim.

Adem KOCA
Vali a.
İl Millî Eğitim Müdürü

Ek :
1-Onay (1 sayfa)
2-Şartname (5 sayfa)

Dağıtım :
13 İlçe Kaymakamlığına
(İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü)

Bu belge güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Adres : Dumlupınar Mah.GMK Bulvarı Yenişehir/MERSİN
Dahili No:210
Telefon No : 0 (324) 329 14 81
E-Posta: ozelogretim33@meb.gov.tr
Kep Adresi : meb@hs01.kep.tr

Belge Doğrulama Adresi : <https://www.turkiye.gov.tr/meb-ebys>
Bilgi için: Şef: Safiye ERBU / V.H.Kİ : Gülfiğar GÜL
Unvan : Veri Hazırlama ve Kontrol İşletmeni
İnternet Adresi: Faks:3243273518

Bu evrak güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır. <https://evraksorgu.meb.gov.tr> adresinden a6c2-00d3-348b-a1ff-4283 kodu ile teyit edilebilir.





T.C.
MERSİN VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : E-47955063-405.01-74936502
Konu : VEX ROBOTİCKS Yarışması
Düzenleme Talebi

25/04/2023

VALİLİK MAKAMINA

İlgi : MEB Sosyal Etkinlik İzinleri Yönergesi.

Erdemli ilçesi TED Mersin Koleji Özel Ortaokulu Müdürlüğünün, öğrenciler arasında teknolojik yenilikler çerçevesinde pekiştirmek, becerilerini arttırmak amacıyla İlimize bağlı resmi/özel tüm ilkokul ve ortaokul öğrencilerine yönelik "VEX ROBOTİCKS" yarışması düzenleme talebi ekli şartname esasları doğrultusunda istenmektedir.

Söz konusu etkinliğin; Türkiye Cumhuriyeti Anayasası, Milli Eğitim Temel Kanunu ile Türk Milli Eğitimin genel amaçlarına uygun olarak 6698 sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanununa, İlgi (a) Yönerge'nin 5 inci maddesinin on birinci fıkrası hükümlerine ve yürürlükteki diğer tüm düzenlemelerde belirtilen hüküm, esas ve amaçlara aykırılık teşkil etmeyecek şekilde, denetimlerinin ilgili okul, il/ ilçe millî eğitim müdürlükleri tarafından gerçekleştirilerek derslerin aksatılmaması kaydıyla ve gönüllülük esasına göre, ücretsiz olarak yapılması ve başvuruların doğrudan şartnamede belirtilen başvuru sahibi TED Mersin Koleji Ortaokulu Müdürlüğüne gönderilmesi kaydıyla; VEX ROBOTİCKS Yarışması ile ilgili şartname ekte sunulmuş olup, bahse konu olan yarışmanın düzenlenmesi Müdürlüğümüzce uygun görülmektedir.

Makamlarınızca da uygun görülmesi halinde olurlarınıza arz ederim.

Adem KOCA
İl Millî Eğitim Müdürü

Ek : Şartname

OLUR
Alp Eren YILMAZ
Vali a.
Vali Yardımcısı

Bu belge güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Adres : Dumlupınar Mah.GMK Bulvarı Yenişehir/MERSİN
Dahili No:210
Telefon No : 0 (324) 329 14 81
E-Posta: ozelogretim33@meb.gov.tr
Kep Adresi : meb@hs01.kep.tr

Belge Doğrulama Adresi : <https://www.turkiye.gov.tr/meb-ebys>
Bilgi için: Şef: Safiye ERBU / V.H.Kİ : Gülfiğar GÜL
Unvan : Veri Hazırlama ve Kontrol İşletmeni
İnternet Adresi: Faks:3243273518

Bu evrak güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır. <https://evraksorgu.meb.gov.tr> adresinden 9b65-f4c2-3fac-ac4d-8600 kodu ile teyit edilebilir.



**“TED MERSİN KOLEJİ VEX IQ CHALLENGE TURNUVASI”
ŞARTNAMESİ**

1. YARIŞMANIN ADI: VEX IQ CHALLENGE TED MERSİN TURNUVASI

2. YARIŞMANIN KONUSU:

Eğitimde İnovasyon Derneğinin öncülük ettiği VEX IQ Challenge, ilk ve ortaokul öğrencilerine, fen, teknoloji, mühendislik ve matematik (STEM) becerilerini uygulamalı olarak geliştirmeyi amaçlar.

3. HEDEF KİTLE: İlk ve ortaokul öğrencilerine yönelik bir turnuva yarışmasıdır.

4. YARIŞMAYI DÜZENLEYEN KURUMLAR:

TED Mersin Koleji Ortaokulu müdürlüğü tarafından düzenlenecektir.

5. KURUMLARIN ÜSTLENECEĞİ GÖREVLER

Yarışmayı Düzenleyen Kurumların		
Yarışma Sürecinden Sorumlu Komisyon Üyelerinin Sayı ve Niteliği		
Kurum Adı	Niteliği	Sayısı
TED MERSİN KOLEJİ	Uzman	8

-Kurum olarak ilk ve ortaokul öğrencilerine yönelik bu turnuvada farkındalık kazandırmak.

-Yarışmalarla, kurullarla, organizasyonla ilgili esasların, talimatların ve diğer düzenlemelerin yapılmasını sağlamak, koordine etmek, esaslarda belirtilmeyen ya da boşluk bulunan hususlarda çözüm üretebilmek.

-TED Mersin Koleji yönetimi tarafından görevlendirilen okul idarecisi, organizasyon ve turnuva yürütme kurulu oluşturacaktır.

-Yürütme kurulu üyeleri aynı zamanda yarışmalarında hakem üyelerini belirlemek ile sorumludur.

-Yarışma için uygun salon belirlenmesi, sunucu, bilgisayar formatör öğretmeni, yardımcı personel görevlendirilmesi, yarışmaların fotoğraflanıp basına duyurulması gibi faaliyetlerden sorumludur.

6. YARIŞMANIN AMACI:

VEX IQ Challenge, öğrencinin takım çalışmasını geliştirmesini, eleştirel düşünceyi, proje yönetimini ve onları gelecek nesil yenilikçiler ve problem çözücüler olmaya hazırlamak için gereken iletişim becerilerini teşvik eder.

- Yarışmalar robotların otonom ve sürücü kontrolüyle yönetildiği bölümlerden oluşur. - Her takımdan iki öğrenci sürücü olur ve maçın iki yarısında ikisi de kullanılır. - Takım çalışması yarışması ile iki takım birlikte en yüksek puanı almak için mücadele eder. - Robot Skills yarışmasında takımlar, robotlarının becerilerini ortaya koyarak fazladan puan elde ederek turnuva sonunda avantaj sağlayabilir.

OYUN

VEX IQ Yarışması Slapshot, konfigüre edilmiş 6' x 8' dikdörtgen bir alanda oynanır. İki robot, Takım Çalışması Mücadelesinde, 60 saniyelik uzun takım çalışması maçlarında bir ittifak olarak rekabet eder ve puan kazanmak için işbirliği içinde çalışır. Takımlar ayrıca, bir robotun mümkün olduğu kadar çok puan almak için sahaya çıktığı Robot Becerileri Yarışmasında da yarışır. Bu maçlar, tamamen sürücü kontrollü olacak Sürüş Becerileri Maçları ve sınırlı insan etkileşimi ile özerk olacak Programlama Becerileri Maçlarından oluşur.

DETAYLAR

VEX IQ CompetitionSlapshot'taki puanlama nesnelere 2,5" (6,35 cm) çapında Disklerdir. Sahada toplam (45) Disk bulunmaktadır. Oyunun amacı, Hedef Bölgelerinde Diskler atarak, Diskleri çıkararak ve Maçın sonunda Temas Bölgelerine dokunarak ittifak ortağınızla mümkün olduğunca çok puan elde etmektir.

7. YARIŞMA KOŞULLARI:

- a. Mersin ili sınırları içinde yer alan resmi/özel herhangi bir ilkokul ve ortaokul da görevli öğretmen ve öğrenci olmak.
- a. Başvuru yapılan yarışmada Türkiye Cumhuriyeti Anayasası, Millî Eğitim Temel Kanunu ile Türk Millî Eğitiminin genel amaçlarına uygun olarak, ilgili yasal düzenlemelerde belirtilen ilke, esas ve amaçlara aykırılık teşkil etmeyecek şekilde hazırlamak.
- b. Yarışmaya başvuru yapan katılımcıların, yukarıda belirtilen yarışma şartları ve koşullarına uygun olarak hazırlanmış olması gerekmektedir.
- c. Uygulama esaslarında yer almayan konulara dair takdir yetkisi Mersin TED Mersin Koleji Özel Ortaokulu Müdürlüğüne ait olacak.
- d. Başvurusunu tamamlayan her katılımcı şartnamedeki tüm hususları kabul etmiş sayılacak.

8. YARIŞMA SÜRESİ VE İŞ TAKVİMİ:

Sıra	Faaliyet	Sorumlu Kurum	Son Tarih	Açıklama
1	Yarışmanın bilgilendirme e-mailinin paydaşlara iletilmesi.	TED Mersin Koleji	8-9 Mayıs 2023	
2	Yarışmanın Katılımcılara Duyurulması	TED Mersin Koleji	9-13 Mayıs 2023	Yarışma afiş ve duyurularının sosyal medya ve resmi kanallarla yapılması
3	Katılımcıların taleplerinin kabul tarihi	TED Mersin Koleji	15 Mayıs – 25 Mayıs 2023	Katılım gösterecek kurumların, mentor ve öğrenci bilgilerinin mail yolu ile toplanması
5	Son Başvuru Tarihi	TED Mersin Koleji	26 Mayıs 2023	Verilen tarih ve saatten sonra iletilen katılımcıların kaydı sağlanmayacaktır.
6	Vex IQ Turnuvası Yer, Tarih ve Saati	TED Mersin Koleji	3 Haziran 2023	TED Mersin Koleji Spor Salonunda saat 08.30 – 17.00 saatleri arasında gerçekleştirilecektir.
7	Takım değerlendirmeleri ekip komisyonunca değerlendirilmesi	TED Mersin Koleji	3 Haziran 2023	TED Mersin Koleji Spor Salonunda gerçekleştirilen turnuva sonucunda her takımın puanına göre komite tarafından değerlendirme yapılacaktır.
9	Ödül Töreni	TED Mersin Koleji	3 Haziran 2023	TED Mersin Koleji Spor Salonunda, değerlendirmeler sonucuna göre ödül töreni gerçekleştirilecektir.

9. YARIŞMANIN DUYURULMASI ve KOORDİNASYONU:

Yarışmanın, Mersin'de bulunan tüm resmi ilköğretim kurumlarına duyurulması ve yarışma sürecinin koordinasyonu TED Mersin Koleji Özel Ortaokulu Müdürlüğü tarafından yürütülecektir.

Okul/ Kurumlar:

- a) Seçme ve değerlendirme takvimi doğrultusunda öğretmenlere gerekli duyurular yapılacaktır.
- b) Başvuru yapan kişilerin başvuruya esas belgeleri incelenerek belirlenen takvim süresinde başvuru şartlarına uygun olarak hazırlanmış ve gerekli evrakların okul müdürlüğüne iletilmiş olması şarttır.

Okul Müdürlüğü

- a) Seçme ve değerlendirme takvimi doğrultusunda okul/kurumlara gerekli duyuru yapılacaktır.
- b) Okul/kurumlardan gelen katılım evraklarının TED Mersin Koleji Özel Ortaokul Müdürlüğüne teslim edilecektir.

11.KOMİSYONLARIN KURULMASI VE TAKIM DEĞERLENDİRİLMESİ

- a) Katılım gösterecek kurumların ve katılımcılarının belgelerinin kontrol edilmesi ve katılım için uygun olup olmadığı, gerçek esasa değindiği bilgisinin tespiti yapılacaktır.
- a) Değerlendirmeler aşağıda verilen değerlendirme ölçütleri doğrultusunda yapılacaktır.
- b) Değerlendirme puanı, tüm üyelerin yarışma sürecinde verilen görevlerden aldığı puanların toplamı dikkate alınacaktır.

VERİLECEK ÖDÜLLER:

- c) Mükemmellik Ödülü: ExcellenceAward
- d) Dostluk Mücadelesi Şampiyonluğu Ödülü: TeamworkChampionAward
- e) Robot Becerileri Şampiyonluğu Ödülü: Robot SkillsChampionAward
- f) Dostluk Mücadelesi 2.lık Ödülü: Teamwork 2nd placeAward
- g) Jüri Özel Ödülü: JudgesAward
- h) Tasarım Ödülü: Design Award
- i) STEM Araştırma Projesi Ödülü: STEM Research Project Award

- j) Katılımcı takımlara İnovasyon Derneği tarafından ve TED Mersin Koleji tarafından katılım sertifikası verilecektir.

Not: Aşağıdaki belirtilen ödüllerden, "Mükemmellik Ödülü: ExcellenceAward, Dostluk Mücadelesi Şampiyonluğu Ödülü: TeamworkChampionAward, Robot Becerileri Şampiyonluğu Ödülü: Robot SkillsChampionAward, Tasarım Ödülü: Design Award, STEM Araştırma Projesi Ödülü: STEM Research Project Award" ödüllerinden birini alan takım Türkiye Şampiyonasına doğrudan katılma hakkı kazanacaktır.

DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ

Değerlendirme hesaplamaları turnuva sürecinde yapılan her hamle için belirlenmiş bir puan kriteri bulunmaktadır. Bu biriktirdiği puanlara göre turnuva sonunda toplam puanı belirtilir. Eğitimde İnovasyon Derneğinin yayınlamış oldu kural kitapçığındaki şartlar ve puan kriterleri dikkate alınarak devam eder. Değerlendirme sonucu da takımların aldığı tam puana göre belirlenir.

Örnek:

Dispenser: A structure built out of VEX IQ parts which contains Discs at the beginning of the Match. Robots can extract with Dispensers to Remove Discs for points. There are two (2) Dispensers total.

- One yellow Dispenser containing one (1) Discs
- Two blue Dispensers containing ten (10) Discs each
- Two purple Dispensers containing eight (8) Discs each



Figure 7: 1 Disc Dispenser



Figure 8: 10 Disc Dispenser



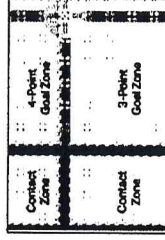
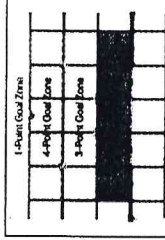
Figure 9: 8 Disc Dispenser

Expansion Zone: One of the regions of the Field as shown in Figure 5, where Robots can expand horizontally beyond the 11' x 19' limit. See rule -G13.

Fence: The gray PVC pipe and all supporting structures built out of VEX IQ parts which spans the entire width of the Field.

Fence Line: The black line on the Floor which runs immediately underneath and parallel to the Fence. The Fence Line borders the 2-Point Goal Zone, the Purple Contact Zones, and the Purple VEX IQ parts bordering the Purple Contact Zones.

Goal Zone: One of the regions of the Field as shown in Figure 5, in which Discs can earn points. Goal Zones are defined as infinitely vertical 3-dimensional projections of their regions on the Floor. They are not just the Floor itself.



<SC2> Disc Scoring Examples for the criteria listed in <SC2>: In these figures, each labeled Disc is highlighted to indicate which Goal Zone it is scored in.

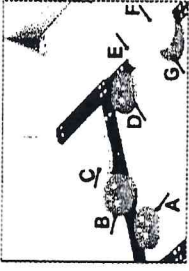


Figure 11: Scoring examples for the 4-Point Goal Zone

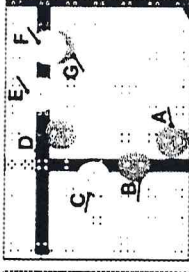


Figure 12: Scoring examples for the 1-Point Goal Zone

Disc	Score Value	Explanation
A	4 Points	Fully within the 4-Point Goal Zone
B	4 Points	Partially within the 4-Point Goal Zone. Resting on top of the border of the Contact Zone is irrelevant because the Disc is not contacting the Contact Zone itself.
C	0 Points	Contact with the Contact Zone overrides any other statuses.
D	4 Points	Fully within the 4-Point Goal Zone. Contact with the black line is irrelevant because the black line is considered part of the 4-Point Goal Zone.
E	1 Point	Partially within both the 4-Point and 1-Point Goal Zones (i.e., it has "broken the plane" and entered into the 1-Point Goal Zone).
F	1 Point	The 1-Point Goal Zone is further from the Fence. Partially within the 1-Point Goal Zone.
G	4 Points	Being fully supported by Disc C is not relevant; the Goal Zones are infinitely vertical volumes, so this Disc has "broken the plane" and entered the 1-Point Goal Zone. Fully within the 4-Point Goal Zone. Contact with Disc F is not relevant.