



T.C.
YENİŞEHİR KAYMAKAMLIĞI
İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : E-61634659-330.01-89283576
Konu :24 Kasım Öğretmenler Günü
5. Geleneksel Mangala Turnuvası

09.11.2023

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi : İl Millî Eğitim Müdürlüğünün 06.11.2023 tarih ve 88993231 sayılı yazısı.

İl Millî Eğitim Müdürlüğünün ilgi yazıları ile 24 Kasım Öğretmenler Günü nedeniyle 21 Kasım 2023 Salı günü saat 09.30'da Erdemli Anadolu Lisesi Müdürlüğü salonunda ilimiz geneli resmi ve özel okul/ kurumlarda görev yapan öğretmenler arası "5. Geleneksel Mangala Turnuvası" düzenleneceği belirtilmektedir.

Erdemli İlçe Millî Eğitim Müdürlüğünce 24 Kasım Öğretmenler Günü nedeniyle düzenlenecek olan "5. Geleneksel Mangala Turnuvası" nın okul müdürlüğünüzce duyurulması ve başvuruların <https://forms.gle/hvjmqrt2ri9dkSKG6> bağlantı adresinden en geç 10.11.2023 Cuma günü mesai bitimine kadar yapılması hususunda ;

Bilgilerinizi rica ederim.

Abdurrahman AKBUĞA
Müdür a
Şube Müdürü

Ek:

- 1-Yazı (2 Adet)
- 2-Mangala Şartnamesi (5 Sayfa)
- 3-Afiş (1 Adet)

Dağıtım : Resmi/Özel Okul Müdürlüklerine

Adres : GÜvenevler mah.1.cad.118/a Yenişehir Mersin

Telefon No : 0 (324) 325 43 25

E-Posta:

Kep Adresi : meb@hs01.kep.tr

Bu belge güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Belge Doğrulama Adresi : <https://www.turkiye.gov.tr/meb-ebys>

Bilgi için: Özlem BAŞAK

Unvan : V.H.K

İnternet Adresi: www.yenisehir33.meb.gov.tr

Faks:3243254327

Bu evrak güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır. <https://evraksorgu.meb.gov.tr> adresinden 6f05-c228-32b5-be64-02bb kodu ile teyit edilebilir.





T.C.
MERSİN VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü



Sayı : E-93525931-330.99-88993231
Konu : 24 Kasım Öğretmenler Günü
5.Geleneksel Mangala Turnuvası

06.11.2023

.....KAYMAKAMLIĞINA
(İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü)

İlgi : Erdemli İlçe Millî Eğitim Müdürlüğünün 03.11.2023 tarihli ve 88772649 sayılı yazısı.

Erdemli İlçe Millî Eğitim Müdürlüğünün ilgi yazıları ile 24 Kasım Öğretmenler Günü nedeniyle 21 Kasım 2023 Salı günü saat 09.30'da Erdemli Anadolu Lisesi Müdürlüğü salonunda ilimiz geneli resmi ve özel okul/ kurumlarda görev yapan öğretmenler arası "5. Geleneksel Mangala Turnuvası" düzenleneceği belirtilmektedir.

Erdemli İlçe Millî Eğitim Müdürlüğünce 24 Kasım Öğretmenler Günü nedeniyle düzenlenecek olan "5. Geleneksel Mangala Turnuvası" nın ilçeniz resmi/özel okul müdürlüklerine duyurulması ve başvuruların <https://forms.gle/hvjmqt2ri9dkSKG6> linkten en geç 10.11.2023 Cuma günü mesai bitimine kadar yapılması hususunda ;

Bilgileriniz ve gereğini rica ederim.

Baykal BAŞDEMİR
Vali a.
İl Millî Eğitim Müdür V.

Ek :
1- İlgi yazı
2- Kaymakamlık Onayı
3- Mangala Turnuvası Şartnamesi

Dağıtım :
(Tüm İlçe Kaymakamlıklarına)

Adres : Dumlupınar Mah.GMK Bulv.33130 Mersin

Telefon No : 0 (324) 329 14 81
E-Posta: okulicibeden33@meb.gov.tr
Kep Adresi : meb@hs01.kep.tr

Bu belge güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Belge Doğrulama Adresi : <https://www.turkiye.gov.tr/meb-ebys>

Bilgi için: Hazal GÜLKAN

Unvan : Veri Hazırlama ve Kontrol İşletmeni

İnternet Adresi: <http://mersin.meb.gov.tr>

Faks:3243273518

Bu evrak güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır. <https://evraksorgu.meb.gov.tr> adresinden 748d-118d-3729-9584-a1c1 kodu ile teyit edilebilir.





T.C.
ERDEMLİ KAYMAKAMLIĞI
İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü



Sayı : E-48532911-604.01.01-88772649
Konu : 24 Kasım Öğretmenler Günü
5. Geleneksel Mangala Turnuvası

03.11.2023

MERSİN VALİLİĞİNE
(İl Millî Eğitim Müdürlüğü)

24 Kasım Öğretmenler Günü münasebeti ile 21 Kasım 2023 Salı günü saat:09.30'da İlçemiz Erdemli Anadolu Lisesi Müdürlüğü salonunda, il geneli öğretmenler arası "Mangala Turnuvası" yapılması planlanmaktadır.

Bu nedenle yapılması planlanan mangala turnuvasına en geç 10.11.2023 tarihi cuma günü mesai bitimine kadar tüm ilçelerimize duyurulması, aşağıdaki linkten başvuru yapılması ve turnuva için gerekli onayın alınması hususunda;

Gereğini bilgilerinize arz ederim.

Yusuf AÇIKYÖRÜK
Kaymakam a.
İlçe Millî Eğitim Müdürü

Link:<https://forms.gle/hvjmqft2ri9dkSKG6>

Ek :

1- Yarışma Şartname (4 Sayfa)

Dağıtım:

13 İlçe Kaymakamlığına
(İlçe Millî Eğitim Müdürlükleri)

Bu belge güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Adres : Alata Mahallesi Hacı Ömer Var Caddesi no:42/F
Eski Erdemli Lisesi Yanı 33740 ERDEMLİ/MERSİN
Telefon No : 0 (324) 515 10 25
E-Posta: erdemli33@meb.gov.tr
Kep Adresi : meb@hs01.kep.tr

Belge Doğrulama Adresi : <https://www.turkiye.gov.tr/meb-ebys>

Bilgi için: İMREN GÜRİSOY

Unvan : Memur

İnternet Adresi: meb@hs01.kep.tr

Faks:3245152339

Bu evrak güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır. <https://evraksorgu.meb.gov.tr> adresinden e06a-2a5e-3397-8d18-0e0d kodu ile teyit edilebilir.



ERDEMLİ İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

24 KASIM ÖĞRETMENLER GÜNÜ

5. GELENEKSEL MANGALA TURNUVASI



YÖNERGE

- KONU:** 24 Kasım Öğretmenler günü anısına düzenlenen öğretmenler arası “5. Geleneksel Mangala Turnuvası”
- YARIŞMANIN AMACI:** Zihinsel kapasite ve becerilerin geliştirilmesinde zekâ oyunları etkili bir araçtır. Mangala turnuvası ile öğretmenlerin eğlenceli vakit geçirirken stratejik, analitik düşünme teknikleri ile tanışmaları ve bu becerilerini geliştirmelerini sağlamak amaçlanmaktadır.
- YARIŞMANIN KAPSAMI:** Bu özel şartname yukarıda konusu ve amacı belirtilen Mangala Turnuvasının şartlarını, başvuru şeklini ve tarihini, ödülleri, yarışma takvimine ilişkin esas ve usulleri kapsar.
- YARIŞMANIN ÖDÜLLERİ:** Yarışma sonunda hak edilen tüm ödüller Erdemli ilçesinde 24 Kasım töreninde yapılacak törende verilecektir.

BAŞVURU ŞARTLARI

- Yarışmaya Mersin ve ilçelerinde görev yapan tüm resmi, özel okul ya da MEB’e bağlı okullarda çalışan öğretmenler katılabilecektir.
- Yarışmada İsviçre Sistemi kullanılacaktır.
- Yarışma tek kategoride yapılacaktır.
- Yarışmaya katılan öğretmenlere Görevli İzinli belgesi alınacaktır.

SON BAŞVURU TARİHİ	BAŞVURU ADRESİ
10 Kasım 2023	Google formu doldurulup gönderilmeli
TURNUVA TARİHİ VE SAATİ	TURNUVA YERİ
21 Kasım 2023 Salı 09.30 (Tur sayısına bağlı olarak turnuva saati değişebilir.)	Erdemli Anadolu Lisesi Konum: https://124.im/G4fw0

OYUNUN KURALLARI

Mangala Oyunun Genel Kuralları;

Mangala Türk Zekâ ve Strateji oyunu iki kişi ile oynanır. Oyun tahtası üzerinde karşılıklı 6'şar adet olmak üzere 12 küçük kuyu ve her oyuncunun taşlarını toplayacağı birer büyük hazine bulunmaktadır. Mangala oyunu 48 taş ile oynanır.

Oyuncular 48 taşı her bir kuyuya 4'er adet olmak üzere dağıtırlar. Oyunda her oyuncunun önünde bulunan yan yana 6 küçük kuyu, o oyuncunun bölgesidir. Karşısında bulunan 6 küçük kuyu rakibinin bölgesidir. Oyuncular hazinelerinde en fazla taşı biriktirmeye çalışırlar. Oyun sonunda en çok taşı toplayan oyuncu oyun setini kazanmış olur. Oyuna kura ile başlanır. Oyunda 4 ana temel kural vardır.

1.TEMEL KURAL: Başlama hakkı kazanan oyuncu kendi bölgesinde istediği kuyudan 4 adet taşı alır. Avucunun içinde rakibinin görebileceği bir şekilde diğer eliyle kuyulara dağıtmaya başlar. Bir adet taşı aldığı kuyuya bırakıp saatin tersi yönünde, yani sağa doğru her bir kuyuya birer adet taş bırakarak elindeki taşlar bitene kadar dağıtır. Elindeki son taş hazinesine denk gelirse, oyuncu tekrar oynama hakkına sahip olur. Oyuncunun kuyusunda tek taş varsa, sırası geldiğinde bu taşı sağındaki kuyuya taşır. Hamle sırası rakibine geçer. Her seferinde oyuncunun elinde kalan son taş oyunun kaderini belirler.

2.TEMEL KURAL: Hamle sırası gelen oyuncu kendi kuyusundan aldığı taşları avucunda rakibin görebileceği bir şekilde diğer eliyle dağıtırken avucunda taş kaldıysa, rakibinin bölgesindeki kuyulara taş bırakmaya devam eder. Eğer rakibinin kuyularına taş bıraktıktan sonra da elinde taş kaldıysa rakibinin hazinesine taş bırakmadan kendi bölgesine taş bırakmaya devam eder. Oyuncunun elindeki son taş, rakibinin bölgesinde denk geldiği kuyudaki taşların sayısını çift sayı yaparsa (2,4,6,8 gibi) oyuncu bu kuyuda yer alan tüm taşların sahibi olur ve onları kendi hazinesine koyar. Hamle sırası rakibine geçer.

3.TEMEL KURAL: Oyuncu taşları dağıtırken elinde kalan son taş, yine kendi bölgesinde yer alan boş bir kuyuya denk gelirse ve boş kuyunun karşısındaki kuyuda da rakibine ait taş varsa hem rakibinin kuyusundaki taşları alır, hem de kendi boş kuyusuna bıraktığı tek taşı alıp hazinesine koyar. Eğer oyuncunun bölgesinde yer alan boş kuyunun karşısına denk gelen kuyuda rakibinin taşı yoksa oyuncu kendi boş kuyusuna bıraktığı taşı almaz. Her iki durumda da hamle sırası rakibine geçer.

4.TEMEL KURAL: Oyunculardan herhangi birinin bölgesinde yer alan taşlar bittiğinde oyun seti biter. Oyunda kendi bölgesinde taşları ilk biten oyuncu, rakibinin bölgesinde bulunan tüm taşları da alıp, kendi hazinesine koyar. Dolayısıyla, oyunun dinamiği son ana kadar hiç düşmez.

TURNUVA KURALLARI

Turnuvada İsviçre eşlendirme sistemi uygulanır. Oyuncuların başlangıç sıralaması soy isme göre alfabetik olarak sıralanır. Tüm turlarda oyuna başlama sırası eşlendirme programı tarafından otomatik olarak verilir.

1 Tur 3 setten oluşacağı için 1. Tura programın belirlediği sıraya göre başlanır. 2. Sete ilk turda oyuna 2. Olarak başlayan başlar. 3. Sete ilk sette oyuna başlayan oyuncu başlar.

Oyun seti bittiğinde hakem oyuncuların hazinelerindeki taşları sayar ve en fazla taş hazinesine biriktiren oyuncu oyun setini kazanmış olur.

Dikkat edilmesi gereken kurallar:

a) Turnuva günü en az yarım saat önce turnuva yerinde olunuz ve geldiğinizi hakeme bildirin.

b) Birinci tur başladıktan sonra gelen yarışmacılar bir sonraki tura alınır. İkinci turdan önce sıralama yenilenerek eşlendirmeye devam edilecektir. İkinci tur eşlendirmesi duyurulduktan sonra turnuvaya yeni yarışmacı alınmaz.

c) İki tur mazeretsiz olarak turnuvaya katılmayan yarışmacı turnuvadan çıkarılır.

d) Oyuncu kendi kuyusundaki ve rakip kuyudaki taşları herhangi bir araç gereç ya da parmakla sayamaz.

e) Gözle sayılamayacak kadar çoklu gruplarda; Kuyu çiftleme kuralında oyuncu son taşı koyduktan sonra rakibine taşların sayılmasını talep eder ve kuyudaki taşlar rakip gözleminde oyuncu tarafından sayılır.

f) Hamle yapılırken taşların tamamı bir avuç içine alınır ve avuç açık, rakibin görebileceği bir şekilde diğer elle taşlar teker teker kuyulara bırakılır.

g) Oyuncu taşlardan herhangi birine dokunduğunda o kuyudaki taşları oynamak zorundadır.

h) Oyun 3 set üzerinden oynanacak olup, 2 seti kazanan oyuncu turu kazanmış olur. Kazanana "1" kaybedene "0" puan verilir. Oyunda setler sonucunda beraberlik olması halinde oyun berabere bitmiş olur ve her iki tarafa da 0,5 puan verilir. Uzatma seti oynanmaz.

i) İtirazlar, itiraza konu olan maçın oynandığı turun bitimini 15 dakikadan fazla aşmayacak bir süre içinde yazılı olarak başhakemlere yapılmış olmalıdır. Geçmiş hamlelerde yaşanan problemler için yapılacak itirazlar kabul edilmez.

j) Oyuncu oyun sırasında dokunduđu taşı oynamadıđında ya da kurallar dâhilinde bir hamle yapmadıđında durum rakip oyuncu tarafından hakeme bildirilir ve hamlede olan oyuncu hakem tarafından 1 uyarı cezası ile cezalandırılır. Oyuncu 3. uyarı cezasını alırsa o oyunu kaybetmiş sayılır.

k) Hakem oyun için zamanlayıcı kullanabilir. Zamanlayıcı kullanıldıđı takdirde süresi biten oyuncunun hazinesindeki taşlar sayılır. Süresi biten oyuncunun hazinesindeki taşlar 24 ya da daha fazla ise oyun berabere, daha az ise kayıp verilir.

ÖDÜLLER

Birinciye	Madalya ve sürpriz ödöl
İkinciye	Madalya ve sürpriz ödöl
Üçüncüye	Madalya ve sürpriz ödöl

HAKEMLER
Yunus ÇOLAK, Pınarbaşı Şehit Polis Bayram Göde İlkokulu Sınıf Öğretmeni
Büşra Nur ULUGANLIGİL, Ayaş Ortaokulu Matematik Öğretmeni

İletişim :

Erdemli İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü Ar-ge Birimi Yasin AKÇAKAYA : 05052402959

Osman ÇAPRAZ 05534225095 Songül SOPALI 05393825825

ÖĞRETMENLER
GÜNÜNE ÖZEL

5. Geleceksel Mangala Turnuvası

21 KASIM 2023 SAAT 09:30
ERDEMLİ ANADOLU LİSESİ

Mersin ilinde görev yapan tüm
Öğretmenler başvuru yapabilirler.

Detaylı bilgi için
0324 515 10 25 -129

