



T.C.
YENİŞEHİR KAYMAKAMLIĞI
İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü



Sayı : E-61634659-330.01-92752840
Konu : Okul Sporları

22.12.2023

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi : İl Müdürlüğümüzün 14.12.2023 tarihli ve 92020106 sayılı yazısı.

02/11/2019 tarihinde Resmi Gazete'de yayınlanan 30936 sayılı Okul Sporları Faaliyetleri Yönetmeliği kapsamında, İlimiz genelinde düzenlenecek olan Geleneksel Çocuk Oyunları "Kaleli Yakan Top" küçükler ve yıldızlar kategorilerine katılacak olan ortaokullarımızın, 05.01.2024 Cuma günü çalışma saati bitimine kadar Müdürlüğümüz Destek Hizmetleri Şubesine resmi yazı ile başvuru yapmaları ayrıca daha önce başvuru yapan okulların eklere dikkat ederek yeniden başvuru yapması hususunda;

Bilgilerinizi ve gereğini rica ederim.

Adem SEZER
Müdür a.
Şube Müdürü

Ek :

- 1- Oyun Kuralları(7 sayfa)
- 2- Takım Listesi Örnek Tablo (1Adet)

Dağıtım:

-Resmi/Özel Ortaokul Müdürlüklerine

Bu belge güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Adres : Güvenciler mah1.Cadde No :118/AYenişehir/MERSİN

Belge Doğrulama Adresi : <https://www.turkiye.gov.tr/meb-ebys>

Telefon No : 0 (324) 325 43 25

E-Posta: yenisehir33_kultur@meb.gov.tr

Kep Adresi : meb@hs01.kep.tr

Bilgi için: Mehmet KIVANÇ

Unvan : Memur

İnternet Adresi:

Faks: _____

Bu evrak güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır. <https://evraksorgu.meb.gov.tr> adresinden 8473-8cf5-3973-96a8-3bfb kodu ile teyit edilebilir.



KALELİ YAKAN TOP OYUN KURALLARI

OYUN ALANI

1. Oyun Alanı: Açık alanda veya kapalı spor salonlarında oynanabilir. Oyun alanının yüzeyi düz olmak kaydıyla parke, çim ve toprak olabilir.
2. Saha Ölçüleri: Oyun saha ölçüleri 9m x 18 m ebadında dikdörtgen olmalıdır. Bu alanın tam ortasından sahayı ortadan ikiye bölen, 5 cm kalınlığında çizgi bulunur, bu çizgiye orta çizgi denir. Uzun kenarlara kenar çizgi, kısa kenarlara dip çizgi denir.
3. Oyun alanındaki bütün çizgiler sınırladıkları alana dâhilidir.
4. Sahadaki bütün çizgiler 5 cm kalığında olacaktır.
5. Oyun sahasının her iki yanında, masa hakemi tarafında 2m x 1m boyutlarında, yedek oyuncu alanları vardır.
6. **Oyuncu Değişirme Bölgesi:** Orta çizginin her iki yanında, orta çizgiden 3 m. uzaklıkta, kenar çizgisine dikey çizilmiş 15 cm. uzunluğunda kesik çizgilerle sınırlanmış, yazı masasına kadar uzanan ve her iki takım oyuncularının giriş-çıkışları için düzenlenmiş olan bölgedir.

MALZEMELER

1. Bir oyuncunun malzemeleri forma, şort, çorap ve spor ayakkabısından oluşur.
2. Bütün bir takımın forma, şort ve çoraplarının rengi ile tasarımı tek tip ve temiz olmalıdır.
3. Ayakkabılar hafif, esnek, lastik veya deri tabanlı ve topuksuz olmalıdır.
4. Oyuncuların formaları 1 'den 12 'ye kadar numaralandırılmış olmalıdır. Takımda yedek oyuncu olmak zorunda değil.
5. Numaralar formanın ön ve arka ortasında bulunmalıdır. Numaraların renk ve parlaklığı formanın renk ve parlaklığına zıt tonlarda olmalıdır.
6. Numaraların yüksekliği göğüste 10 cm, sırtta en az 15 cm olmalıdır. Numaraların yazıldığı bandın genişliği ise en az 2 cm olacaktır.
7. Oyunda ikili yakan top veya voleybol topu kullanılır. Yedek oyuncular oyuna girmek zorunda değil.
8. Oyuncuların sakatlanmasına sebep olabilecek veya onlara suni bir avantaj sağlayacak malzemelerin kullanılması yasaklanmıştır. **Oyuncular müsabaka esnasında küpe, kolye, künye ve saat gibi kendilerine zarar verebilecek malzemeleri çıkartmak zorundadır.**

9. Oyuncular zarar görme riskini kabul etmek şartıyla gözlük veya lens takabilirler ancak 18 yaş altı oyuncular konuyla ilgili muvafakat (izin) belgesini oyun liderine sunmak zorundadır. Sorumluluk oyun liderine aittir.

TAKIMLARIN OLUŞUMU

1. Takımlar küçükler ve yıldızlar kategorisinde kız- erkek karma olarak oluşturulur.
2. Karma takımlar 6'sı kız 6'sı erkek oyuncudan oluşmak zorundadır.
3. Bir takım sekiz (8) asil, dört(4) yedek olmak üzere 12 Oyuncu, bir oyun lideri, bir yardımcı oyun liderinden oluşur. Oyun her biri sekiz(8) oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır.
4. Takımlar en az 8 oyuncuyla müsabakalara katılmak zorundadırlar.8 oyuncunun altında müsabakaya gelen takım hükmen mağlup sayılır.
5. 8 asil oyuncunun 4'ü erkek 4'ü kız olmak zorundadır.
6. Oyuncu değişiklikleri kız-erkek dengesi bozulmadan yapılacaktır.
7. Oyuncu değişikliği sınırı bir sette 2 oyuncudur.
8. Oyun lideri istediği zaman oyuncu değiştirme hakkını masa hakemine işaret ederek kullanabilir.
9. Yedek oyuncular, oyun esnasında kendileri için belirlenmiş olan, yedek oyuncu alanında beklerler.
10. Oyuna katılanlar oyun kurallarını bilmek ve kurallara uymak zorundadırlar.
11. Oyuna katılanlar sportmenliğe yakışır bir şekilde hakemlerin kararını tartışmaksızın kabul etmek zorundadırlar.

OYUN LİDERİ VE TAKIM KAPTANI

1. Her takımda bir takım kaptanı olmak zorundadır. Takım kaptanının formasında göğüs numarasının altında 6cmx2cm'lik bir şerit olmalıdır.
- 2.Maç öncesi takım kaptanı müsabaka cetvelini imzalar ve sayışmada takımını temsil eder.

3.Takım kaptanı ve oyun lideri kendi takım oyuncularının davranış ve disiplininden sorumludur.

4.Maç esnasında ve oyun alanında olduğu sürece, takım kaptanı oyundaki kaptandır. Takım kaptanı oyunda olmadığı zaman geleneksel oyun lideri veya takım kaptanı oyundaki kaptan rolünü üstlenmek üzere bir başka oyuncuyu tayin eder.

5.Her takımdan sorumlu bir oyun lideri bulunur. Oyun lideri; müsabaka isim listesini masa hakemine teslim eder, müsabaka süresinde takıma taktik verir, oyuncu değişikliği talebinde bulunur.

6.Oyun liderleri müsabaka esnasında oyuncularına kırıcı, aşağılayıcı şekilde davranamaz. Bağırarak taktik veremez. Bu kurallara uymayan oyun liderleri oyun alanı dışına çıkartılır. Takım kaptanı oyun liderinin görevini yürütür.

7.Takım kaptanı mola ve oyuncu değişikliği talebinde bulunabilir.

OYUN SÜRESİ

- Oyun üç set üzerinden oynanır. Oyun süresi ile ilgili zaman kısıtlaması yoktur.
- Her iki takım için, 1 sette 1 dakikalık birer mola hakkı vardır. Takım kaptanı veya oyun lideri set devam ederken masa hakemine işaret ederek mola hakkını kullanabilir.
- Set aralarındaki dinlenme süresi 5 dakikadır.
- Top oyundayken ciddi bir kaza meydana gelirse, hakem derhal oyunu durdurmalı ve sağlık personelinin sahaya girmesine izin vermelidir.
- Eğer sakatlanmış bir oyuncu kurallara uygun olarak değiştirilmiyorsa, bu oyuncuya 3 dakikalık iyileşme süresi tanınır; ancak bir maçta aynı oyuncuya bu hak birden fazla verilmez. Oyuncunun bu süre içinde iyileşmemesi halinde, sakatlanan oyuncu dışarıya alınır, takım eksik oyuncuyla müsabakaya devam eder.
- İki takımın aynı anda mola istemesi durumunda oyun durduğunda mola, topa sahip olan takıma verilir.
- Maç öncesinde takımlara 15 ‘ar dakika ısınma süresi verilir.

OYUN DÜZENİ

1. Maç başlarken yapılacak seremonide başhakem, masa hakeminin karşısındaki kenar çizginin ortasında, Çizgi hakemleri ise, başhakemin sağında ve solunda yer alırlar. A Takımı başhakemin sağında, B Takımı ise başhakemin solunda yan yana sıralanırlar.

2. Saha seçimi, her iki takım kaptanının 'Aldım verdim, ben seni yendim, alamazsın veremezsin seni beni yenemezsin.' Şeklindeki karşılıklı adımlama yöntemiyle (sayışma sonucunda) yapılır. Oyunculardan hangisinin adımlamaya başlayacağına, hakemin "bozuk para hangi elimde" sorusunu bilen taraf karar verir. Adımlama mesafesi iki yan çizgi arasındadır. Adımlama mesafesi boyunca her oyuncu bir defa yarım adım kullanabilir. Hangi oyuncunun ayağı üstte kalırsa o oyuncu kazanmış olur ve top veya saha seçme hakkına sahip olur.
3. Oyun 3 (üç) set üzerinden oynanır. İki set kazanan takım maçı kazanmış olur. Setlerdeki bir birlik beraberlik durumunda üçüncü setin başında tekrar aldım verdim sayışması yapılır.

4. Oyun Alanına Yerleşme:

a) A takımının oyuncularından oyun başlamadan önce belirlenen kaleci oyuncu rakip takımın oyun alanının dip çizgisinin gerisinde yer alır.

b) B takımının oyuncularından oyun başlamadan önce belirlenen oyuncu rakip takımın oyun alanının dip çizgisinin gerisinde yer alır.

c) Geri kalan 7 oyuncu belirlenen 9mx9m alanlarında kendi bölgelerinde yerleşir

5. **Kaleci Oyuncu:** Her iki takımın rakip oyun alanı dip çizgisinde görevlendirilen oyuncu. Oyun başlarken her takımın bir kaleci oyuncusu bulunur.
6. Hakemin işareti ile oyuna, sayışmada topu kazanan takım başlar. Dip çizgiden (kaleciden) ve kendi oyun alanları içinde olmak şartı ile aralarında pas alışverişi yaparak, rakip oyuncuları direk veya yerden sektirerek vurmaya çalışırlar.
7. **Topa sahip olma alanı:** Kendi alanını çevreleyen çizgilerin içi veya rakip oyun alanının dışında kalan dip çizgilerin gerisidir. Çizgilere basmak yasaktır.
8. Bu alan içerisinde yapılan top atışları veya kalecisiyle yapılan paslaşmalar kurallara aykırı değildir. Ancak bu paslaşma sayısı 5'i geçemez. Geçtiği takdirde top rakibe geçer. Rakip alana girerek alınan toplar veya oyun alanı dışına çıkılarak alınan toplar faul olarak nitelendirilir ve top rakip takıma geçer. Sahayı terk eden oyuncu elenir ve kaleci bölgesine gider.
9. Aynı kurallar her iki takım içinde aynen geçerlidir. Topun oyunda olduğu sürede kaptırılan toplar veya havadan atılırken tutulan toplar, yere değdikten sonra sınırlanan oyun alanından çıkmadan tutulan toplar, hücum etme hakkını o takıma kazandırır.
10. Hücum atışı yapan oyuncu, topu havadan atarak rakip oyuncuya isabet ettirir ve top yere düşerse o oyuncu vurulmuş sayılır. Ama o oyuncuya çarpar ve top yere düşmeden bir başka takım arkadaşı tarafından top havada yakalanırsa vurulmuş sayılmaz. Top kazanılmış olur ve hücum o takıma geçer.

11. Atılan top oyuncuya çarptıktan sonra yere temas edip başka bir oyuncuya daha çarparsa sadece topun ilk olarak çarptığı oyuncu vurulmuş olur. Eğer top yere çarpmadan aynı anda iki veya daha fazla kişiye çarparsa topun çarptığı oyuncular vurulmuş sayılır.
12. Top direk veya yerden sektirerek rakip oyuncuyu, oyun dışı bırakmak için atılır.
13. Oyuncu dengesini kaybedip yere düştüğünde hakem oyunu durdurur ve oyuncunun ayağa kalkmasını bekler. Hakem düdüğüyle oyun tekrar başlar.
14. Oyuncu rakip oyuncuya smaç atışıyla vuruş yapamaz, atış geçersiz sayılır ve top rakip takıma geçer.
15. Atış yapan oyuncu, tek ya da çift elle atış yapabilir.
16. Vurulan oyuncu rakip saha dip çizgisine (kalesine) geçer ve burada oyuna devam eder ve top, vurulan takım oyuncularından sahanın içinden, baş hakemin düdüğü ile başlar. Baş hakem, vurulan oyuncu kaleye geçtikten sonra oyunu başlatır.
17. Kale bölgesinden ya da kendi bölgesinden atılan toplarla, rakip alandaki tüm oyuncular vurulana kadar oyun devam eder.
18. Oyuna başlarken kaleci olarak başlayan oyuncular da hakeme bilgi verilmek şartı ile oyun alanına girme hakkına sahiptirler. Her iki takımın kalecileri set boyunca oyun alanına girmek zorundadır. Bir set içerisinde sekiz (8) oyuncunun da vurularak oyundan çıkarılması gereklidir.
19. Tüm rakip oyuncuları vurarak (8 oyuncu) oyundan çıkararak takım seti kazanmış sayılır.
20. Her sette takımların iki(2) oyuncu değiştirme hakkı vardır. Vurulmayan, oyun alanında olan oyuncuların biri ile değişim yapabilir. Aksi durumda değişiklik yapılamaz.
21. Her setten sonra takımlar yer değiştirir.
22. İkinci set oyun başında sayışmayı kaybeden takımın oyuncularının top atışıyla başlar.
23. Alan ihlali yapan oyuncu vurulmuş sayılır. Tek veya çift ayak orta çizgi veya oyun alanını belirleyen diğer çizgilerin dışına tamamen çıkarsa o oyuncu vurulmuş sayılır ve kaleye geçer. Fakat bunu kaleci yaparsa top rakibe geçer.
24. Çizgi ihlali yapan takım oyuncuları hakem tarafından uyarılır, top rakip takıma verilir. Sürekli aynı davranışı yapan oyunculara hakem üçüncü uyarı sonrasında 2 dakika cezası verir. Aynı oyuncu 4. Defa uyarı aldığı anda oyun dışı kalır.(vurulmuş sayılır ve kaleci bölgesine geçer.)
25. 2 dakika cezası alan oyuncu oyunda yokken tüm takım arkadaşları vurulursa cezası bitmiş sayılır ve oyuna dahil olur.

26. Her setten sonra takımlar yeniden oyuna başlamadan önce, kalecilerini yeniden belirleyerek hakeme bildirirler.(Aynı kalecilerin devam etmesinde bir sakınca yoktur. İsterlerse değışirler.)
27. Oyuncular rakip alandaki veya oyun alanı dışındaki toplara müdahale edemezler.
28. Top oyun alanı dışına çıktığında hakem oyunu durdurur ve top hangi takımın sahasından çıkmışsa, oyunu başlatma hakkını rakip takımın kalecisine verir.
29. Oyuna katılanlar oyun kurallarını bilmek ve onlara uymak zorundadırlar.
30. Oyuna katılanlar sportmenliğe yakışır bir şekilde hakemlerin kararlarını tartışmaksızın kabul etmek zorundadır.
31. Müsabakalar sırasında kurallar ile ilgili ortaya çıkabilecek herhangi bir durumda hakem heyetinin vereceğı kararlar geçerli olacaktır.

TOPLA OYNANIRKEN

1. Top direk ya da yerden sektirerek rakip oyuncuyu oyun dışı bırakmak için atılabilir. Yerden yuvarlanarak atılan top bir oyuncuya değerse oyuncu vurulmuş sayılmaz. Yerden yuvarlanan topu tutup hücum hakkına sahip olabilir.
2. Top kasıtlı olarak rakip oyuncuyu sakatlayacak şekilde atılamaz. Eğer hakem atılan topun kasıtlı olarak rakip oyuncuyu sakatlamak için atıldığına kanaat getirirse topu atan oyuncuyu yanına çağırır ve uyarır. Aynı oyuncu bu hatalı davranışı tekrar ederse, hakem oyuncuya 2 dakika cezası verir, tekrarlama durumunda ise oyun dışı bırakabilir.

OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ

Oyuncu Değıştirme Bölgesi: Orta çizginin her iki yanında, orta çizgiden 3m. uzaklıkta, kenar çizgisine dikey çizilmiş 15 cm. uzunluğunda kesik çizgilerle sınırlanmış, yazı masasına kadar uzanan ve her iki takım oyuncularının giriş-çıkışları için düzenlenmiş olan bölgedir.

1. Oyuncu değışiklikleri kız – erkek dengesi bozulmadan yapılacaktır.
2. Oyuncu değışikliği sınırı bir sette 2 oyuncudur.

3. Oyun lideri istediđi zaman oyuncu deđiřtirme hakkını masa hakemine iřaret ederek kullanabilir. Oyuncu deđiřtirme, vurulan ve kalede olan oyuncu ile deđil saha iindeki vurulmamıř oyuncu ile yapılır.
4. Yedek oyuncular, oyun esnasında kendileri iin belirleniř olan, yedek oyuncu alanında beklerler.
5. Oyuncu deđiřikliđi oyuncu deđiřtirme blgesinden yapılır.
6. Oyundan ıkan oyuncu set sresince tekrar oyuna giremez.

HAKEMLER

1. İekli yakan top oyununu 1 bařhakem, 1 yardımcı hakem, 1 masa hakemi ve 2 izgi hakeminden oluřan hakem heyeti ynetir.
2. Bařhakem: Msabaka esnasında btn yetkiler bařhakemdedir, bařhakem sahanın tam ortasındaki izgiyi grecek řekilde durmalıdır.
3. Masa Hakemi: Yan izgiyle orta izginin keřiřtiđi noktanın en az 1 m dıřında hazır olan masada oturur, ma cetvelini yazar, 2 dk. ceza sresini tutar. Oyuncu deđiřikliklerini bařhakeme bildirir, ma cetveline iřler.
4. Bařhakem, yardımcı hakem ve masa hakemi oyun sresince vurulan oyuncuları takip etmek zorundadırlar. Kalecilerin oyuna dhil olup olmadıklarının takibi de masa hakemi tarafından yapılarak bařhakeme bildirilmelidir.
5. izgi Hakemleri: Karřılıklı apraz křede bulunurlar. Top veya oyunculardan herhangi biri oyun alanından ıkarsa bayrađını kaldırarak bařhakemi uyarırlar. Ayrıca dip izgideki oyuncu ihlallerinde de bayraklarını kaldırarak bařhakemi uyarırlar.
6. Hakemin uzak olduđu pozisyonlarda, hcum eden takım oyuncularının attıđı toplar diđer takımın oyuncularına arparsa izgi hakemleri bayraklarını kaldırarak bařhakemi uyarırlar.

SARI KART, KIRMIZI KART:

SARI KART: Oyun liderinin yerinden kalkması ve yerini terk etmesi, yksek sesle đrencilere bađırması sarı kartla cezalandırılır. Aynı davranıřlara devam etmesi durumunda kırmızı kartla cezalandırılır.

KIRMIZI KART: Oyun liderinin kırıcı, ařađılayıcı, hakaret ve řiddet ieren davranıřlarda bulunması kırmızı kartla cezalandırılır.

.....İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
KALELİ YAKAN TOP OYUNU OYUNCU LİSTESİ

...../...../..... tarihindeMüdürlüğü
.....Spor Salonunda yapılacak olan Kaleli Yakan Top
Oyununa katılacak takımımızın isim listesi aşağıya çıkarılmıştır.

OKUL ADI:.....

SIRA NO	FORMA NO	ADI SOYADI	KIZ:K ERKEK:E	SINIF
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

9				
10				
11				
12				

TAKIM KAPTANI:.....

-Takımlar, yarışma saatinden 30 dakika önce sahada hazır olacak ve TAKIM
LİSTESİ ile OYUNCU KARTLARI masa hakemine teslim edeceklerdir.

-Takım kaptanının forma numarası listede daire içine alınarak belirtilecektir

OYUN LİDERİ :.....

...../...../20...

.....

YAR.OY.LİDERİ:.....

OKUL MÜDÜRÜ